Deskripsi Mata Kuliah

Mata Kuliah Pengembangan Kepribadian (MPK)

Nama : **Pendidikan Kewarganegaraan**
Kode : MKU072
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Dengan Pendidikan Kewarganegaraan diharapkan para mahasiswa dapat memiliki kemapuan : Mengahayati wawasan nusantara dan ketahanan nasional, mampu memahami POLSTRANAS, menyebarkan dan melaksanakan materi-materi GBHN suai dengan bidang tugasnya, Mampu berperan serta dalam SISHANKAMRATA.
Silabus : Pendahuluan, Wawasan nusantara, Ketahanan nasional, Politik strategi nasional, Politik strategi pertahanan keamanan nasional (HANKAMNAS), Sistem pertahanan keamanan rakyat semesta.

Nama : **Ilmu Sosial dan Budaya Dasar**
Kode : MKU052
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mata kuliah ini mempelajari dan memahami pengertian ilmu social, budaya, ISBD sebagai alternative pemecahan masalah, peradaban, mahluk individu dan mahluk sosial, keragaman, kesederajatan dan kemartabatan, moralitas dan hukum, sains dan teknologi, dan lingkungan
Silabus : Pengantar ISBD, Manusia sebagai mahluk budaya, Manusia dan peradaban, Wujud-wujud peradaban, Manusia, keragaman, kesederajatan dan kemartabatan, pengaruh keragaman terhadap kehidupan beragama, bermasyarakat, bernegara,dan kehidupan global, problematika diskriminasi dalam masyarakat

Nama : **Bahasa Indonesia**
Kode : MKU032
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat membaca, menyusun, dan menginterpretasikan data dan menarik kesimpulan.
Silabus : Sejarah dan perkembangan bahasa Indonesia, Ragam bahasa, Ejaan, Pemakaian huruf, Penulisan kata, Bentuk dan makna kata, Diksi, Kalimat, Alinea, Topik dan tema

Nama : **Pendidikan Agama**
Kode : MKU012
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa diluar kecakapan ilmiahnya juga mempunyai pengetahuan, pemahaman sekaligus integritas moral dan mengerti, memahami dan menghayati kedudukan etika dalam usaha manusia memecahkan soal-soal hidup (Praksiologik)
Silabus : Pengertian Filsaat dan cabang-cabang filsafat, Etika sebagai ilmu dan ajaran moral, Kebebasan dan tangung jawab, Tangung jawab dan kecerdasan, Kesadaran moral, Masalah hak, Kewajiban, dan Keadilan, Suara Hati, Mengembangkan suara hati, Moral dan Tradisi, Etika normative, Menuju kebahagian, Prinsip-prinsip moral, Sikap dan

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

kepribadian moral yang kuat, Persoalan dalam etika, Agama dan kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa

Nama : **Pendidikan Pancasila**
Kode : MKU012
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa memahami Pancasila, menghayati dan mengamalkan nilai-nilainya, menghayati dan mengamalkan system kenegaraan RI berdasarkan UUD 1945, memahami dan menghayati nilai-nilai sejarah perjuangan bangsa serta memahami usaha mewujudkan cita-cita bangsa Indonesia.
Silabus : Hakekat Pancasila, Filsafat Pancasila, Nilai-nilai Pancasila, Pendalaman Pedoman Penghayatan dan Pengamalan Pancasila, Undang-undang dasar Republik Indonesia 1945, Sistem Pemerintahan Demokrasi Pancasila dan HAM menurut UUD 1945, Pelaksanaan Pancasila dan UUD 1945, Analisis masalah ketatanegaraan dan UUD 1945 serta GBHN, Hubungan antara Pancasila dan UUD 1945 serta GBHN, Tujuan Nasional dan Tujuan pembangunan Nasional

Mata Kuliah Keilmuan dan Keterampilan (MKK)

Nama : **Akuntansi 1**
Kode : MI0113
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat konsep akuntansi, persamaan akuntansi, siklus akuntansi, proses penyusunan laporan keuangan perusahaan jasa dan perusahaan dagang serta teknik pencatatan, penggolongan dan prosedur akuntansi untuk perkiraan neraca
Silabus : Prinsip akuntansi dan pelaksanaanya, Laporan keuangan dan pencatatan transaksi, Jurnal dan posting, Jurnal penyesuaian : Perusahaan jasa, Neraca lajur : Perusahaan jasa, Penutupan rekening dan penyesuaian kembali, Akuntansi perusahaan dagang

Nama : **Akuntansi 2**
Kode : MI0213
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Membahas lebih mendalam mengenai masalah-masalah akuntansi untuk pos-pos penting dalam laporan keuangan yang sebagian besar telah dikenal dalam akuntansi 1.
Silabus : Pengertian standard akuntansi keuangan, Akuntansi kas, Akuntansi piutang dagang, Akuntansi persediaan. Akuntansi persediaan, Akuntansi aktiva tetap, Akuntansi aktiva tidak berwujud, Akuntansi kewajiban jangka pendek, Akuntansi kewajiban jangka panjang, Akuntansi ekuitas, Akuntansi investasi

Nama : **Algoritma dan Pemrograman**
Kode : MI0314
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 2
Deskripsi : Sebagai dasar dan tuntunan belajar pemrograman untuk menyelesaikan suatu masalah pembangunan program. Mahasiswa dapat mengetahui dan mengerti langkah-langkah dalam penyelesaian

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

masalah yang logis dan ditulis secara sistematis dari sebuah bahasa pemrograman

Silabus : Pengantar Algoritma, Dasar-dasar Algoritma, Aturan Penulisan Teks Algoritma, Tipe, Nama dan Harga, Struktur Algoritma, Pemilihan, Pengulangan, Fungsi dan Prosedur, Larik, Pencarian, Pencarian, Pengurutan, Matriks

Nama : **Aljabar Vektor & Matrik**
Kode : MI0412
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa memahami konsep matriks dan operasi terhadapnya, memahami konsep vector, Mahasiswa dapat menggunakan konsep matriks dan vektor untuk memecahkan masalah tertentu.
Silabus : Pengertian vektor dan matriks, Jenis-jenis vektor dan matriks, vektor di R^2 dan R^3, Aljabar vector, Ortogonalitas dan ortonormalitas vector, Bebas linear dan basis, Ruang vector

Nama : **Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi**
Kode : MI0514
SKS Teori : 3
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mahasiswa mengerti dan mampu menganalisa dan merancang suatu sistem informasi dengan pendekatan analisis dan perancangan terstruktur
Silabus : Pengertian system dan analisa system, Analisis sistem, Perancangan system secara umum, Pendekatan perancangan terstruktur : data flow diagram, Flowchart, Perancangan berorientasi objek, UML (the Unified Modelling Language), Perancangan system terinci : input dan output, Perancangan system terinci : database

Nama : **Dasar Manajemen dan Bisnis**
Kode : MI0612
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa mengenal Asas-asas manajemen, fungsi manajemen, proses manajemen, Organisasi dan Manajemen, Penerapan konsep manajemen di perusahaan, Manajemen berbasis komputer. Mampu menganalisa proses bisnis dalam organisasi dan mampu menangani proses suatu bisnis ke dalam sistem informasi
Silabus : Asas-asas manajemen, fungsi manajemen, proses manajemen, Organisasi dan Manajemen, Penerapan konsep manajemen di perusahaan, Manajemen berbasis komputer. Pengertian proses bisnis, proses bisnis dalam organisasi, Informasi dan proses bisnis, Dekomposisi dan pemodelan proses bisnis, Business Sistem Planning, Enterprise Resource Planning (ERP)

Nama : **E- Commerce**
Kode : MI0713
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat Memahami konsep dasar E-commerce serta mempunyai gambaran umum mengenai perananan E-commerce
Silabus : Gambaran Umum Mengenai E-commerce: Definisi & Pengertian E-commerce, Teknologi ecommerce, Model Electronic Commerce, Keamanan Transaksi E-commerce, Pembayaran Keuangan lewat Internet, Teknologi E-mail untuk ecommerce

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Nama : **English For Computer**
Kode : MI1012
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Matakuliah ini mengkaji materi-materi bahasa Inggris, melakukan permainan interaktif, dalam konteks kehidupan dunia komputer. Dan penekanannya pada keterampilan membaca dan menulis dalam bahasa inggris terutama dalam konteks ilmu komputer.
Silabus : Configuration: warm up, about computer, Inside the system: computer advertisement, Bits and bytes: bits and bytes, prefixes, Point and click: mouse, joystick, relative pronouns, Capture your favourite image: scanner, comparative degree and superlative degree, Optical disk and drives: optical disk and drives, connectors and modifiers, Operating system: kind of operating systems, 's' records, Multimedia: multimedia and parts of it, word formation

Nama : **General English 1**
Kode : MI0812
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Matakuliah ini memperlajari penjelasan mengenai tema-tema yang ada dalam bahasa Inggris 1 ruang lingkup : English for telecoms. Setelah mempelajari bahasa Inggris 1, Mahasiswa diharapkan dapat menggunakan bahasa Inggris dalam dunia kerja
Silabus : Pendahuluan, The road to deregulation, ATM: The way to the future, The information superhighways, The wireless society, Telecoms operators on the move, The business of telecommunications, Meeting the customer, Telecommunication in the developing, Telecoms and society

Nama : **General English 2**
Kode : MI0912
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mata Kuliah ini mengutamakan perkembangan keilmuan dan keterampilan berbahasa yang meliputi keterampilan membaca, keterampilan menyimak, keterampilan berbicara dan keterampilan menulis dalam bahasa Inggris
Silabus : Computer application, Peripheral, Artificial Intelligence, Operating system, Computer structur, Data structures, Computer personal, Computer graphics, High level language, Compiler and interpreters

Nama : **Kalkulus**
Kode : MI1113
SKS Teori : 3
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Memberikan pengetahuan kalkulus tentang dasar-dasar analisa, bilangan kompleks, transpormasi laplace dan deret fourier
Silabus : Limit; fungsi aljabar, fungsi trigonometri, Difrensial, Intgral, Billangan kompleks, Fungsi dengan 2 variabel, Deret.

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Nama : **Logika Informatika**
Kode : MI1212
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa mampu memahami pengertian logika serta hubungan logika dengan ilmu komputer, aturan-aturan penarikan kesimpulan yang sah, serta aplikasinyadalam ilmu komputer
Silabus : Himpunan, Notasi dan Definisi,Operasi & Relasi Himpunan, Definisi & Aksioma Aljabar Boolean, Fungsi Boolean, Komplemen Fungsi, Konversi Bentuk Fungsi, Operasi & Gerbang Logika, Metode Penyederhanaan Fungsi Boolean, Penyederhanaan Rangkaian Digital, Konsep & Notasi Dasar Kalkulus Proposisi, Kalkulus Proposisi, Kalkulus Predikat

Nama : **Manajemen Sumber Daya Manusia**
Kode : MI1312
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat memahami konsep dasar tentangan sumber daya manusia, Perencanaan SDM dan Sistem Perencanaan SDM, Penarikan Sumber Daya Manusia dan Evaluasi terhadap Penarikan SDM, Seleksi Tanaga Kerja dan Latihan dan pengembangan
Silabus : Pengertian sumber daya manusia, organisasi manajemen personalia, tantangan eksternal dan internal, Elemeen desain pekerjaan, Implikasi perencanaan SDM bagi organisasi, Penarikan: kendala, saluran, evaluasi. Model blanko lamaran kerja, Masukan seleksi, langkah dalam proses seleksi, hasil seleksi dan umpan balik, Konsep karier, depertemen personalia dan perencanaan karier, Arti penting promosi dan pemindahan, beberapa persyaratan dan tujuan promosi dan pemindahan, Penilaian proses kerja: proses, kegunaan, metode, implikasi, Kompensasi, Kepuasan kerja, stress karyawan, program konseling, disiplin, Hubungan serikat kerja, Ruang lingkup SDM.

Nama : **Pengantar Ekonomi**
Kode : MI1412
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Memperkenalkan dan menanamkan aspirasi kepada mahasiswa tentang ilmu ekonomi secara utuh baik aspek mikronya maupun aspek makronya mengenai konsep dan aplikasinya pada problem-problem kontemporer
Silabus : Pengantar mikro ekonomi, Ilmu ekonomi, masalah ekonomi dan kegiatan perekonomian, Model aliran melingkar, Teori tingkah laku konsumen, Fungsi produksi dan ongkos produksi, Bentuk pasar dan penentuan harga, Teori distribusi, Kegiatan ekonomi, mekanisme pasar dan campur tangan pemerintah, Model sitem perekonomian,

Nama : **Sistem Informasi Manajemen**
Kode : MI1513
SKS Teori : 3
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mengajarkan konsep-konsep sistem, sistem informasi, komponen utama dan kegunaan sistem informasi manajemen, peranan dan penerapan sistem informasi manajemen berbasis komputer untuk menunjang kegiatan manajemen sesuai dengan tingkat organisasi dan peranan subsistem pendukungnya

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Silabus : Sistem Informasi Berbasis Komputer, Pendekatan sistem, Metodologi siklus hidup sistem, Teknologi informasi dan keungulan bersaing, Sistem informasi global, Etika dan privasi informasi, Manajemen data dan database, Komunikasi data, Sistem informasi manajemen, Sistem pendukung keputusan, Otomatisasi kantor, Sistem berbasis pengetahuan, Sistem informasi organisasi dan subsistemnya.

Nama : **Statistika**
Kode : MI1613
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mahasiswa memahami konsep dasar statistika sebagai alat bantu yang penting dalam penelitian dan mengambil kesimpulan
Silabus : Pengantar, Ukuran pemusatan dan penyebaran data tunggal, Ukuran pemusatan dan penyebaran data berkelompok, Skewness dan kurtosis, pengantar inferensi, Distribusi normal interval konvidensi ? dan n besar, interval konvidensi ? dan n kecil, Interfal konfidensi untuk mean dua populasi, Interval konfodensi untuk ? dan proporsi, Interval konfodensi untuk variansi.

Mata Kuliah Keahlian Berkarya (MKB)

Nama : **Bahasa Pemrograman 1**
Kode : MI0123
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Memahami dan mengenal Visual Basic 6 serta mengetahui cara kerja dan komponen yang ada dalam Visual Basic
Silabus : Dasar-Dasar Visual Basic 6, Data, Variabel ,Konstanta, Operator, Struktur Kontrol IF Dan Case, Struktur Kontrol Pengulangan, Procedure, Array dan Kontrol Array, File dan DataBase, Kontrol Tambahan, Fungsi.

Nama : **Bahasa Pemrograman 2**
Kode : MI0223
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa mampu merancang dan membuat program berorientasi database.
Silabus : DBMS, entity dan atributnya, database dengan ms.access, Penggunaan adodc dengan visual data manager, Komponen menu,option,check box, seleksi, perulangan, Perhitungan dalam database dengan sintaks listing program, DML dalam proses data, Pembuatan laporan dengan crystal report.

Nama : **Jaringan Komputer**
Kode : MI0323
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Selesai mengikuti matakuliah ini mahasiswa mampu memahami pengertian tentang prinsip dasar jaringan komuter dengan berbagai macam model yang saat ini diterapkan.
Silabus : Pengenalan jaringan computer, Physical layer, Data link layer, Medium accsess sublayer, Network layer, Transport Layer, Aplication layer

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Nama : **Manajemen Proyek Sistem Informasi**
Kode : MI0423
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami bagaimana pembangunan suatu sistem informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat waktu dan terhindar dari berbagai kesalahan klasik serta berorientasi pada konsumen
Silabus : Pendahuluan: gambaran umum pengelolalan proyek sitem informasi, metodologi manajemen proyek, metode, praktis, orang. Pengembangan perangkat lunak secara cepat (rapid development); strategi pengembangan cepat; kesalahan-kesalahan klasik ,dasar-dasar pengembangan perangkat lunak; manajemen resiko; isu-isu penting pada pengembangan cepat; perencanaan daur hidup pengembangan yang berorientasi konsumen.

Nama : **Organisasi Dan Sistem Komputer**
Kode : MI0522
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Memberikan pengeratahuan tentang macam-macam arsitektur computer secara input – proses – output terutama pada proses parallel.
Silabus : Pendahuluan, Evaluasi dan sejarah perkembangan computer, Sistem Bus, Memory Cache, Internal Memory, Eksternal Memory, I/O.

Nama : **Pemrograman Berorientasi Objek**
Kode : MI0623
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat menjelaskan konsep berpikir berorientasi objek, menjelaskan pengertian class dan deklarasi class, menjelaskan mengenai tiga pilar pembentuk OOP, subclass dan subtype, menjelaskan mengenai konsep replacement dan refinement.
Silabus : Pendahuluan, Konsep dasar C++, Function, Array, String dan Karakter, function, Pointer, Dynamic Memory, Struktur, User Defined Types, Class dan abstraksi data, Constructor, Destructor, Operator Overloading, Inheritance, Fungsi virtual, Polymorphism, Penanganan Eksepsi.

Nama : **Pemrograman Web 1**
Kode : MI0723
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat memahami konsep HTML dan mampu membuat web dengan HTML.
Silabus : Pengertian WWW, browser, konsep server dan client, internet intranet, HTML, Tag, List, Image, Border, Frame, Operator, Fungsi, Pengulangan,

Nama : **Pemrograman Web 2**
Kode : MI0822
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat membuat web yang dinamis dengan menggunakan PHP dan MySql sebagai databasenya

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Silabus : PHP: pengertian, script, konsep kerja, struktur, Karakter, pengenal, tipe data, konstanta, variable, operator, Pernyataan, Operator, Stirng, Memanipulasi database, Pernyataan, Fungsi

Nama : **Pengantar Teknologi Informasi**
Kode : MI0923
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mengajarkan konsep-konsep teknologi informasi, kemampuan berfikir bisnis dan hubungannya dengan penerapan teknologi informasi dalam persaingan, sistem lingkungan teknologi informasi, aplikasi dan kolaborasi dari perkembangan teknologi informasi.
Silabus : Sistem Informsi dan Teknologi Informasi, Konsep dan evolusi teknologi informasi, Kerangka berpikir bisnis dan teknologi informasi, Paradigma teknologi informasi, Strategi teknologi informasi pada persaingan, Arsitektur teknologi informasi, Sistem jaringan computer, Sistem graphical user interface, Sistem multiuser dan single user, System komunikasi data, System client-server, Kejahatan dan keamanan computer, Isi dan perkembangan teknologi informasi

Nama : **Rekayasa Perangkat Lunak**
Kode : MI1123
SKS Teori : 3
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Memperkenalkan metode-metode, peralatan-peralatan dan prosedur-prosedur untuk mengembangkan perangkat lunak dengan kualitas tinggi.
Silabus : Evolusi rekayasa perangkat lunak, Tingkatan teknologi rekayasa perangkat lunak, Sistem rekayasa perangkat lunak, Prinsip dan konsep analisis perangkat lunak, Metode perancangan perangkat lunak, Strategi dan system pengujian perangkat lunak, Teknik pengukuran perangkat lunak, Rekayasa perangkat lunak berorientasi objek, Rekayasa perangkat lunak pada system client/server, Computer aided software engineering (CASE).

Nama : **Riset Teknologi Informasi**
Kode : MI1223
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mahasiswa dapat mengerti dan memahami tentang tahapan dan kegiatan dalam melakukan sebuah penelitian.
Silabus : Pendahuluan, macam-macam penelitian, metodologi, Penyusunan usulan proyek penelitian, Perumusan tujuan dan hipotesa penelitian, Perancangan sample, Strategi penentuan skala, Penelitian akuntansi, Penelitian berbasis literature, Penelitian eksperimental, Penyiapan laporan penelitian, contoh-contoh penelitian dibidang informatika.

Nama : **Sistem dan Teknologi Basis Data**
Kode : MI1324
SKS Teori : 3
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mempelajari dan memahami konsep dasar basis data secara umum dengan penekanan pada basis data relasional, arsitektur basis data, pengembangan SQL, perancangan dan implementasi basisdata relasional, struktur penyimpanan file, indexing dan hashing, pengamanan samapai basis data berorientasi objek.

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Silabus : Konsep dasar, Manajemen basis data, Struktur dan abstaksi basis data, Arsitektur system basis data, Model relasional, System dan objek data relasional, Integritas data, Aljabar relasional dan calculus relasional, Bahasa SQL, Perancangan basis data, Normalisasi data, Pemodelan hubungan entitas, Teknik penyimpanan dan struktur file, Indexing dan hashing, basisdata relasional berorientasi objek.

Nama : **Sistem Informasi Akuntansi**
Kode : MI1423
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Memberikan pengertian konsep dasar dalam menyususn sistem informasi akuntansi terpadu suatu perusahaan. Dalam teknik merancang sistem informasi akuntasi dipelajari metode surrvei penggunaan formulir serta tahap-tahap prosedur operasi perusahaan yang efektif melalui penerapan akuntansi dalam komputer.
Silabus : Pengertian sistem informasi akuntansi, Langkah-langkah penyusunan sistem dan prosedur, Sistem informasi akuntasi pokok, Pengelolaan pemrosesan transaksi berbasis komputer, Sistem penjualan dan penerimaan uang, Sistem penjualan dan penerimaan uang, Sistem pembelian dan pengeluaran uang, Sistem produksi dan biaya.

Nama : **Sistem Operasi**
Kode : MI1523
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mempelajari dan memahami konsep dasar sistem operasi, meliputi fungsi, komponen, struktur, desain dan implementasi, pengaturan memori, pengaturan prosesor, pengaturan input dan output, struktur penyimpanan, sistem file dan tren perkembangan sistem operasi.
Silabus : Konsep dasar sistem operasi, Struktur dasar sistem computer, Struktur sistem pengoperasian, Konsep penjadwalan proses, Konsep penjadwalan central processing unit, Sinkronisasi penjadwalan kegiatan komputer, System deadlocks, Manajemen memori, Sistem virtual memori, Antarmuka dan implementasi sistem file, Sistem input output device, Struktur penyimpanan memori, Struktur sistem dan file terdistribusi, Tren sistem operasi.

Nama : **Struktur Data**
Kode : MI1623
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Agar mahasiswa memahami konsep tipe data abstark, menguasai implementasi tipe data abstrak, serta mengetahui penerapananya untuk mengisi berbagai persoalan yang sesuai dengan mempergunakan bahasa pemrograman C
Silabus : Pengantar: review algoritma dan pemrograman, Pengertian: pointer, array, aritmatika pointer, array of pointer, Pointer structure, pengantar tipe data abstrak, stack, Implementasi stack dengan array, Queue: defines dan operasi, Implementasi queue dengan array, Linear list, Implementasi linear list dengan array, Linked, Aplikasi stack.

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Mata Kuliah Perilaku Berkarya (MPB)

Nama : **Komputer dan Masyarakat**
Kode : MI0232
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat memahami manfaat komputer sebagai alt Bantu bagi kehidupan manusia baik di rumah , di kantor sera dapat memahami aspek-aspek hukum yang berkaitan dengan dunia komputer.
Silabus : Pemanfaatan komputer di masyarakat, Sejarah perkembangan dan kritik, Dunia usaha, Komputer dan pendidikan, Komputer dan pemerintahan, Komputer dan industri, Masyarakat dan informasi, Aspek-aspek hukum dalam dunia komputer dan bisnis.

Nama : **Etika Profesi Informatika**
Kode : MI0132
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mahasiswa mampu mengenali istilah-istilah licensing seperti freeware, shareware, shrinkwrap ataupun licensing tersendiri. Mengetahui perbedaan concurrent user, dan computer base user dan licensing untuk aplikasi-aplikasi yan terkoneksi ke internet. Diharapkan mahasiswa lebih menghargai lagi HAKI sebagai pengguna TI
Silabus : Pengantar Etika Profesi, Etika dalam tatanan norma-norma, Norma-norma dalam masyarakat, Norma moral dan Kesejahteraan, Norma moral dan sifat-sifatnya, Hati Nurani, Pembinaan hati nurani, Prinsip-prinsip etis didalam profesi, Kebebasan dan tangung jawab, Sikap-sikap kepribadian moral yang kuat.

Mata Kuliah Berkehidupan Bermasyarakat (MBB)

Nama : **Kewirausahaan**
Kode : MI0242
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa memahami karakteristik wiraswatawan dan mampu mengidentifikasi individu-individu yang berwiraswasta, mahasiwa mampu megidentifikasi peluang usaha yang mungkin untuk dimasuki, dapat menjelaskan sumber pembiayan usaha baru, menganalisis kelayakan suatu usaha, bentuk-bentuk pemasaran
Silabus : Kewiraswastaan, Identifikasi peluang usaha baru, Pembiayaan usaha baru, Evaluasi peluang usaha baru, Bentuk-bentuk kepemilikan, Rencana pemasaran, Sumber daya manusia bagi organisasi kewiraswastaan.

Nama : **Komunikasi Antar Personal**
Kode : MI0142
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mahasiswa dapat memahami dan menguasai teknik-teknik berkomunikasi dan berpresentasi sebagai individu maupun dalam sebuah kelompok kerja.
Silabus : Memahami komunikasi, Keberhasilan komunikasi, Komunikasi lintas budaya, Penulisan bad news dan laporan bisnis, Korenspodensi, Pesan-pesan persuasive, Penulisan resume, Presentasi bisnis

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Mata Kuliah Pilihan

Nama : **Sistem Penunjang Keputusan**
Kode : MI1812
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Mengajarkan konsep-konsep pengertian, karakteristik, komponen, database dan tahapan sistem penunjang keputusan. Memahami dan mampu melakukan analisis untuk membuat serta mengembangkan sebuah model simulasi pengambilan keputusan baik yang bersifat semi dan tidak terstruktur bagi pihak manajerial secara individu dan kelompok dengan melalui perangkat lunak simulasi tertentu.
Silabus : Sistem penunjang keputusan dan manajemen, Sistem, Model dan penunjang pembuat keputusan, Sistem penunjang keputusan, Data warehouse, Data minning, Analisis dan system pemodelan keputusan, Simulasi system pemodelan keputusan, Sistem visualisasi dan multidimensional, Pembangunan system penunjang keputusan, System penunjang keputusan berkelompok, Sistem penunjang informasi eksekutif, Sistem penunjang keputusan dan kecerdasan buatan

Nama : **Desain Grafis Dan Animasi**
Kode : MI1723
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Mahasiswa dibekali dengan kahlian yang dapat dipalikasikan di dalam membuat publikasi yang sederhana maupun publikasi rumit dengan memanfaatkan objek-objek melalui desain grafis
Silabus : Kebutuhan system, Persiapan disain, Objek dan teks, Frame teks, Story editor, Teknik kerning dan tracking, Layer & posting, Master page, Gambar adan impor, Teknik lanjutan, Transpormasi gambar, Publikasi, Teknik pencetakan; Pengertian Desain Grafis dan Animasi, Pisikologi bentuk warna dan texture; Kontras dan kecerahan; Sudut dan ketajaman penglihatan; Membuat dan mengatur objek; Menyunting gambar; Mapping objek dasar animasi; Menggerakan objek; Membuat pengaturan Animasi; Penggambaran Bojek; Algoritma penggambaran sederhana 3D; Pemodelan 3D

Nama : **Interaksi Manusia Dan Komputer**
Kode : MI2123
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Penguasaan prinsip dasar perancangan system interaksi. Sebagai bagian dari system computer yang berfungsi untuk berinteraksi dengan pemakai, system interaksi merupakan komponen yang cukup menetukan pemanfaatan dari suatu system computer.
Silabus : Konsep system interface, Metode pengembangan system interface, Perancangan user interface, Perancangan model dan ragam dialog, Piranti sistem interaktif, Aspek ergonomic, Teknik BGI, Pengoperasian mouse, nen graphical user interfaces, System penjendelaan, System menu, Penerapan user interfaces, Perancangan dan dokumentasi pemakai, Perancangan dan konstruksi perangkat lunak

Nama : **Keamanan Sistem Informasi**
Kode : MI2223
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer

Deskripsi : Agar mahasiswa dapat memahami konsep keamanan system dengan berbagai masalah yang tercakup didalamnya. Teknik-teknik enkripsi dan dekripsi data, konsep dan teknik pengamanan.
Silabus : Masalah keamanan system komputer secara umum, Keamanan system informasi, Perencanaan dan administrasi, Keamanan perangakat keras & perangkat lunak, Keamanan jaringan, Current perspective on security.

Nama : **Kecerdasan Buatan**
Kode : MI1822
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat memahami konsep dasar kecerdasan buatan, mahasiswa dapat memahami teknik penyelesaian masalah berdasarkan kecerdasan buatan
Silabus : Pendahuluan: defenisi AI, Ruang lingkup AI, Pendekatan penyelesaian masalah, Pencarian, Representasi pengetahuan, Representasi pengetahuan, Aplikasi AI dengan logika samara, Prolog

Nama : **Manajemen Perbankan**
Kode : MI1922
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 0
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat Melakukan analisa terhadap bank komersil dalam industri jasa keuangan dari sudut pandangan kepengurusan suatu portofolio daripada rekening-rekening neraca keuangan
Silabus : Pengenalan, uang dan perekonomian, jenis-jenis uang, bank komersil, manajemen neraca bank, deposits, manajemen asset, manajemen likuiditas dan perkreditan, pengelolaan resiko, struktur pemodalan, analisa kredit dan dan laporan keuangan bank, jasa-jasa perbankan elektronik, internasional banking (A.C.U & Euro Currency).

Nama : **Multimedia**
Kode : MI2323
SKS Teori : 2
SKS Praktek : 1
Deskripsi : Memberikan pemahaman kepada Mahasiswa agar mereka dapat mengerti tentang konsep dasar, pembuatan dan aplikasi Multimedia.
Silabus : Pendahuluan, Perangkat Pembuatan Aplikasi Multimedia, Kerangka Bangun Multimedia, Perancangan Multimedia, Konsep dasar ToolBook II Instructor, Membuat dan merubah obyek, Viewer, Dasar pemrograman OpenScript.

Nama : **Pemrograman Java**
Kode : MI2022
SKS Teori : 0
SKS Praktek : 2
Deskripsi : Agar mahasiswa dapat menjelaskan mengenai struktur bahasa java, tipe data yang digunakan dan tata bahasanya, mengerti bagaimana membuat program sederhana dengan bahasa java
Silabus : Pengenalan Java, Struktur kontrol alur program, Class, Object, Method, Array, Package, Interface, Penanganan Eksepsi, Encapsulation ,Polymorphism,Inheritance, Penanganan Eksepsi, Sinkronisasi, File Stream, Multimedia

PEDOMAN Fak. Ilmu Komputer